

Impulsor de empresas

Nace Farside Ventures para crear 100 empresas del sector 'deep tech'



Farside Ventures, el *venture builder* especializado en soluciones de *base deep tech oriented*, prevé impulsar un centenar de *startups* tecnológicas en etapa inicial o pre-serie A más grande de Europa en cuatro años. Con la aspiración de posicionarse como un modelo paradigmático a nivel europeo, Farside calcula que el valor de las participaciones de sus *startups* oscilará entre 75 millones de euros y 100 millones de euros en 2026. Farside Ventures, fun-

dado en 2020 por los emprendedores Rafael García-Escarré, Marc Borrell, Jordi Priu, Oriol Relats y Guillermo Briones, busca ejercer en el mercado como un instrumento ágil y eficaz para desarrollar iniciativas de tecnología disruptiva en sectores como la genética, inteligencia artificial, metaverso, *blockchain*, sostenibilidad y 5G. Farside Ventures ya cuenta con 16 *startups* y ha captado 20,5 millones desde su lanzamiento para impulsar sus verticales.

Educación

Nace Minicoders, una 'startup' educativa que enseña a programar



Minicoders, *startup edtech* cofundada en el *venture builder* Nuclío, nace como la primera plataforma educativa que enseña a los niños los fundamentos de la programación informática a través de experiencias de juego ambientadas en el metaverso, utilizando un modelo *play-to-learn* (jugar para aprender). Después de lanzar su producto al mercado anglosajón y latinoamericano, Minicoders ofrece ahora sus juegos y contenidos educativos en España, don-

de la programación informática es una de las profesiones más demandadas.

La compañía ha levantado 350.000 euros en su primera ronda de financiación, una ronda *pre-seed* en la que han participado diversos *business angels* y fondos de inversión como Casti Ventures. Minicoders pretende fomentar el aprendizaje de la programación informática en niños de entre 6 y 12 años.

Casi 120 millones

Catalunya, la región de la UE que más inversión capta en videojuegos



Catalunya es la primera región de la Unión Europea en captación de inversión extranjera del sector de los videojuegos según un estudio de Acció. Según el documento, a partir de datos del fDi Markets, Catalunya captó en los últimos cinco años 20 nuevos proyectos de inversión extranjera de estudios de videojuegos internacionales, que han supuesto una inversión cercana a los 120 millones de euros y la creación de casi 900 lugares de trabajo. Los princi-

pales países inversores en este período fueron Estados Unidos, Francia, Suecia y Corea del Sur.

De este modo, Catalunya ha atraído el 12,2% de la inversión extranjera destinada a toda la Unión Europea desde 2017, y se sitúa como la primera región de la UE, tanto por nombre de proyectos como por volumen de inversión en el ámbito de los videojuegos, por delante de Ámsterdam, Irlanda y Suecia.

InnovaSummit 2022

Fragata Space gana una competición de innovación en sostenibilidad



La empresa catalana Fragata Space ganó la competición de innovación sobre sostenibilidad más importante de América Latina. Concretamente, la compañía ha recibido este reconocimiento entre más de 100 empresas internacionales en el *InnovaSummit 2022* que se celebró en Chile. Fragata Space, que ha desarrollado una plataforma de algoritmos basados en *machine learning* que se aplican a imágenes de satélite para detectar la conta-

minación del aire y del agua, impulsa así su expansión en América Latina.

Para la proyección internacional del proyecto, Fragata Space contó con el soporte de Acció. Este año, la compañía catalana también estuvo reconocida como una de las *Catalonia Exponential Leaders 2022*, distinción con la cual Acció reconoce las empresas más disruptivas de Catalunya.